

RANCANGAN PENGAJARAN HARIAN TAHUN 3														
MATAPELAJARAN:	MATEMATIK			KELAS:										
TARIKH/HARI:				MASA:										
BIDANG PEMBELAJARAN	SUKATAN DAN GEOMETRI			TAJUK	5.0 MASA DAN WAKTU									
STANDARD KANDUNGAN:	5.1 Waktu dalam jam dan minit													
STANDARD PEMBELAJARAN:	5.1.1 Membaca dan mendapatkan maklumat daripada jadual waktu sesuatu aktiviti. 5.1.2 Membaca dan merekod waktu sebelum, semasa dan selepas sesuatu aktiviti													
OBJEKTIF PEMBELAJARAN:	<b>Pada akhir pengajaran dan pembelajaran murid dapat:</b> 1. Membaca dan mendapatkan maklumat daripada jadual waktu sesuatu aktiviti. 2. Membaca dan merekod waktu sebelum, semasa dan selepas sesuatu aktiviti													
KRITERIA KEJAYAAN:	1. Murid dapat membaca dan mendapatkan maklumat daripada jadual waktu sesuatu aktiviti. 2. Murid dapat membaca dan merekod waktu sebelum, semasa dan selepas sesuatu aktiviti.													
AKTIVITI	1. Murid dipaparkan dengan atur cara Hari Usahawan Sekolah di paparan slide power point .(Showdown) 2. Setiap murid diberi mini whiteboard dan pen marker dalam kumpulan. 3. Setiap ahli kumpulan menulis satu jawapan berdasarkan soalan yang diberikan oleh guru mengenai maklumat di dalam aturcara yang telah dipaparkan. Contoh, Gerai jualan dibuka pada pukul berapa? 4. Murid dikehendaki menulis jawapan di atas mini Whiteboard dan mengangkat mini whiteboard secara serentak mengikut masa yang ditetapkan. 5. Aktiviti diulangi dengan mengemukakan soalan yang lain.													
ABM/ BBM:	/	Slide Power Point		/	Kad gambar, kad soalan		/	Lain-lain= mini whiteboard, pen marker,l						
ELEMEN MERENTAS KURIKULUM (EMK):		Interaktif game			Modul									
		Bahasa	Sains & Teknologi		Keusahawanan			Kelestarian global						
	/	TMK	Kelestarian Alam Sekitar					Patriotisme						
	/	Nilai Murni	Pendidikan Kewangan					Kreativiti dan Inovasi						
TAHAP PEMIKIRAN	<b>KEMAHIRAN BERFIKIR ARAS RENDAH</b>				<b>KEMAHIRAN BERFIKIR ARAS TINGGI</b>									
	/	Mengingat			Mengaplikasi			Menilai						
	/	Memahami		/	Menganalisis			Mencipta						
PETA PEMIKIRAN i-THINK		Peta bulatan	Peta pokok		Peta buih			Peta buih berganda						
		Peta dakap	Peta titi		Peta alir			Peta pelbagai alir						
PENILAIAN PENGAJARAN & PEMBELAJARAN (PDP):		Kuiz	Lisan	Pembentangan	/			Hasil kerja Murid						
	/	Kerja Berkumpulan	Pemerhatian	Lembaran Kerja				Lain-lain : Kerja berpasangan						
TAHAP PENGUASAAN (Nyatakan bilangan Murid)	<b>BILANGAN MURID</b>													
	TAHAP 1		TAHAP 2		TAHAP 3		TAHAP 4							
Strategi Pengajaran dan Pembelajaran Abad Ke-21	Round Table		Jeopardy		Show down		/							
	Think, Pair, Share		Window pane		Gallery Walk									
	Match mine		Pembentangan		Nyanyian									
REFLEKSI:		____ / ____ orang murid dapat menguasai objektif pembelajaran dan diberikan latihan pengayaan/ pengukuhan												
		____ / ____ orang murid tidak dapat menguasai objektif pembelajaran dan diberi latihan pemulihan.												
	<b>AKTIVITI PENGAJARAN DAN PEMBELAJARAN DITANGGUHKAN KERANA:</b>													
	Mesuarat / kursus			Aktiviti luar										
	Cuti rehat/ cuti sakit			Program sekolah:_____										